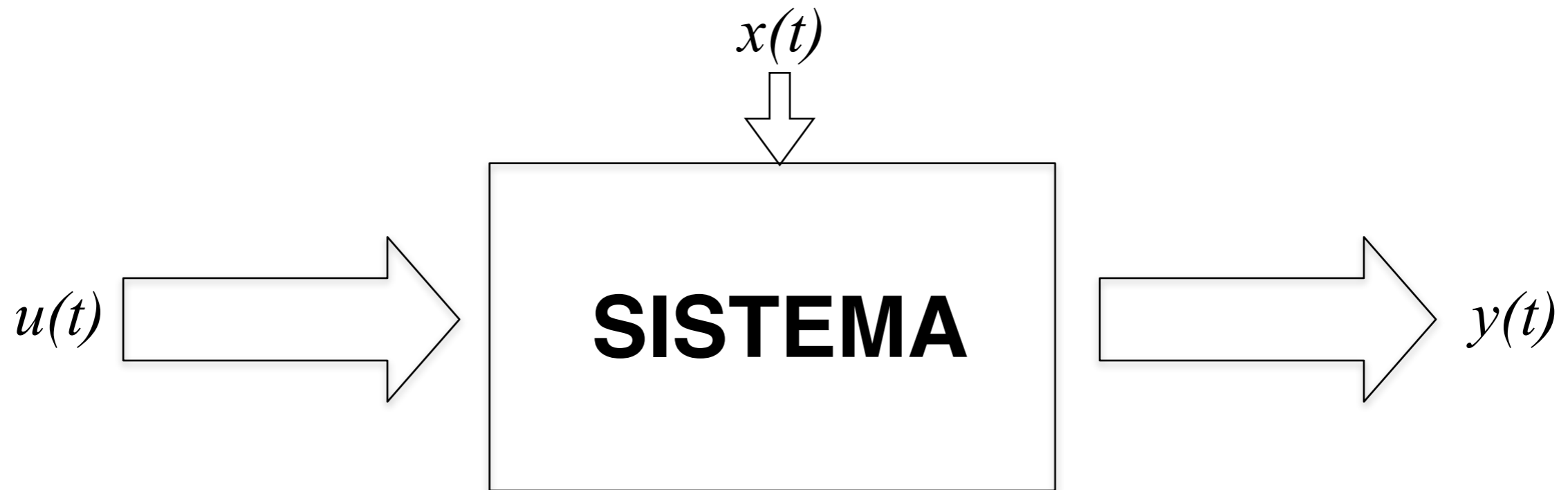


Automatica

A.A. 2023/2024

CALCOLO RAPPRESENTAZIONE ISU PER SISTEMI MECCANICI

SISTEMA DINAMICO A TEMPO CONTINUO



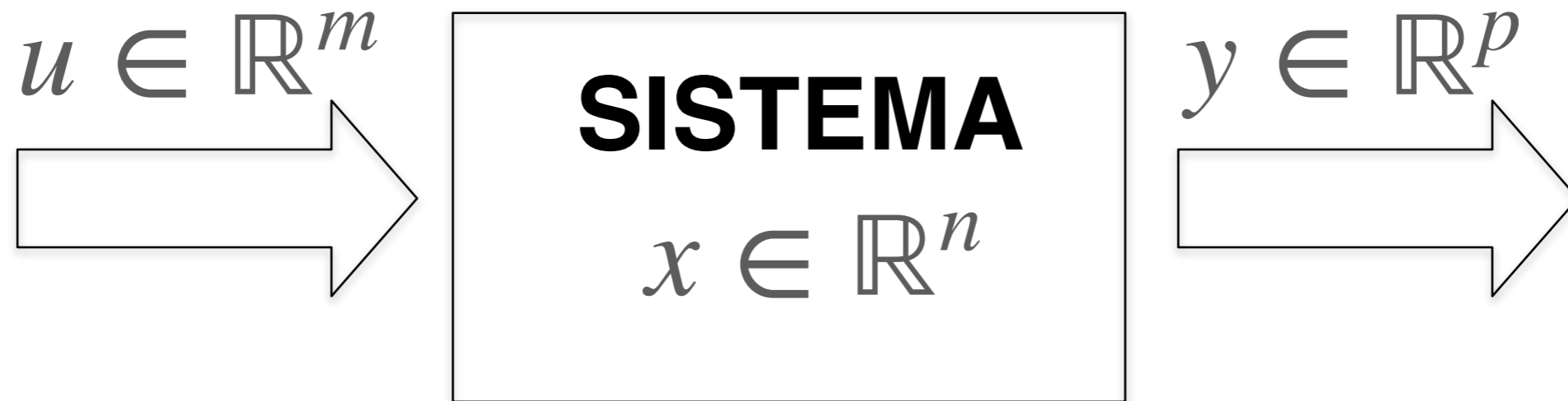
□ *x è detto vettore delle variabili di stato che descrivono la situazione interna del SISTEMA*

**Rappresentazione
ISU**

$$\begin{aligned}\dot{x}(t) &= f(x(t), u(t), t) \\ y(t) &= g(x(t), u(t), t)\end{aligned}$$

$$x(t_0) = x_0$$

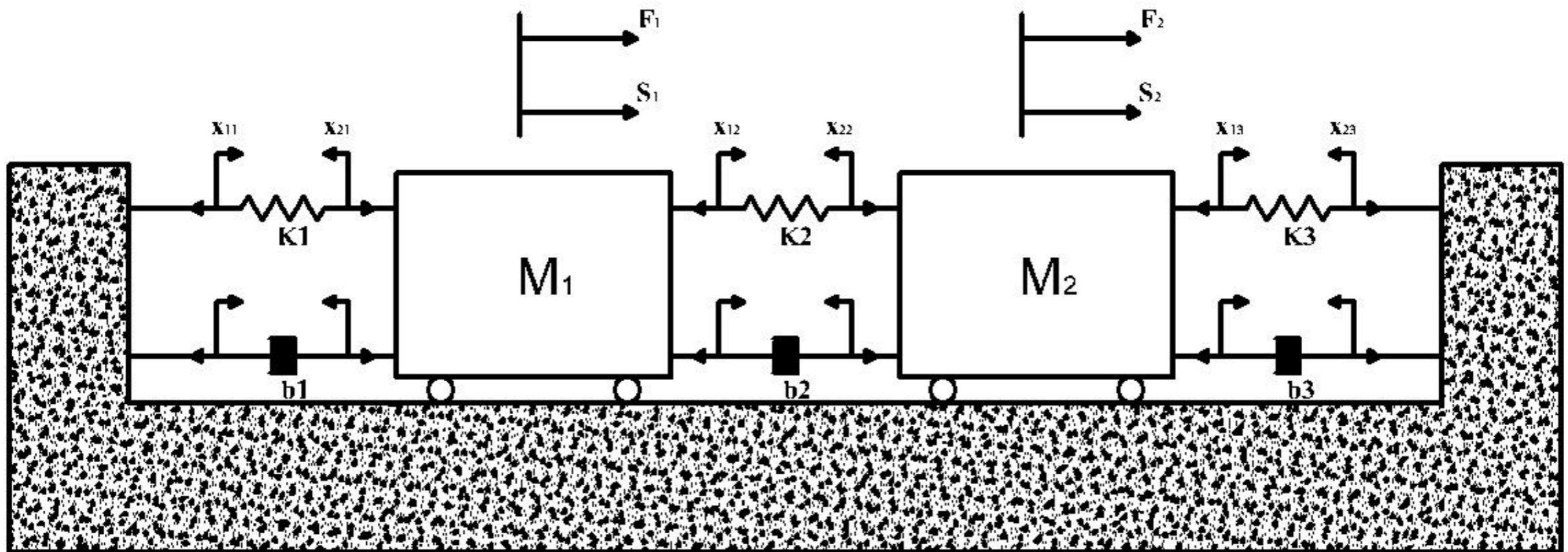
CLASSIFICAZIONE



- Un Sistema Lineare e Tempo Invariante è detto LTI ed ha la seguente forma

$$\begin{aligned} \dot{x}(t) &= Ax(t) + Bu(t) \\ y(t) &= Cx(t) + Du(t) \end{aligned} \quad x(t_0) = x_0 \quad (4)$$

ESEMPIO INTRODUTTIVO



ESEMPIO INTRODUTTIVO

$$\left\{ \begin{array}{l} \dot{x} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ -\frac{k_1+k_2}{M_1} & -\frac{b_1+b_2}{M_1} & \frac{k_2}{M_1} & \frac{b_2}{M_1} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ \frac{k_2}{M_2} & \frac{b_2}{M_2} & -\frac{k_2+k_3}{M_2} & -\frac{b_2+b_3}{M_3} \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ \frac{1}{M_1} & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{M_2} \end{bmatrix} F \\ y = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} x \end{array} \right.$$

$$\dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t)$$

$$y(t) = Cx(t) + Du(t)$$

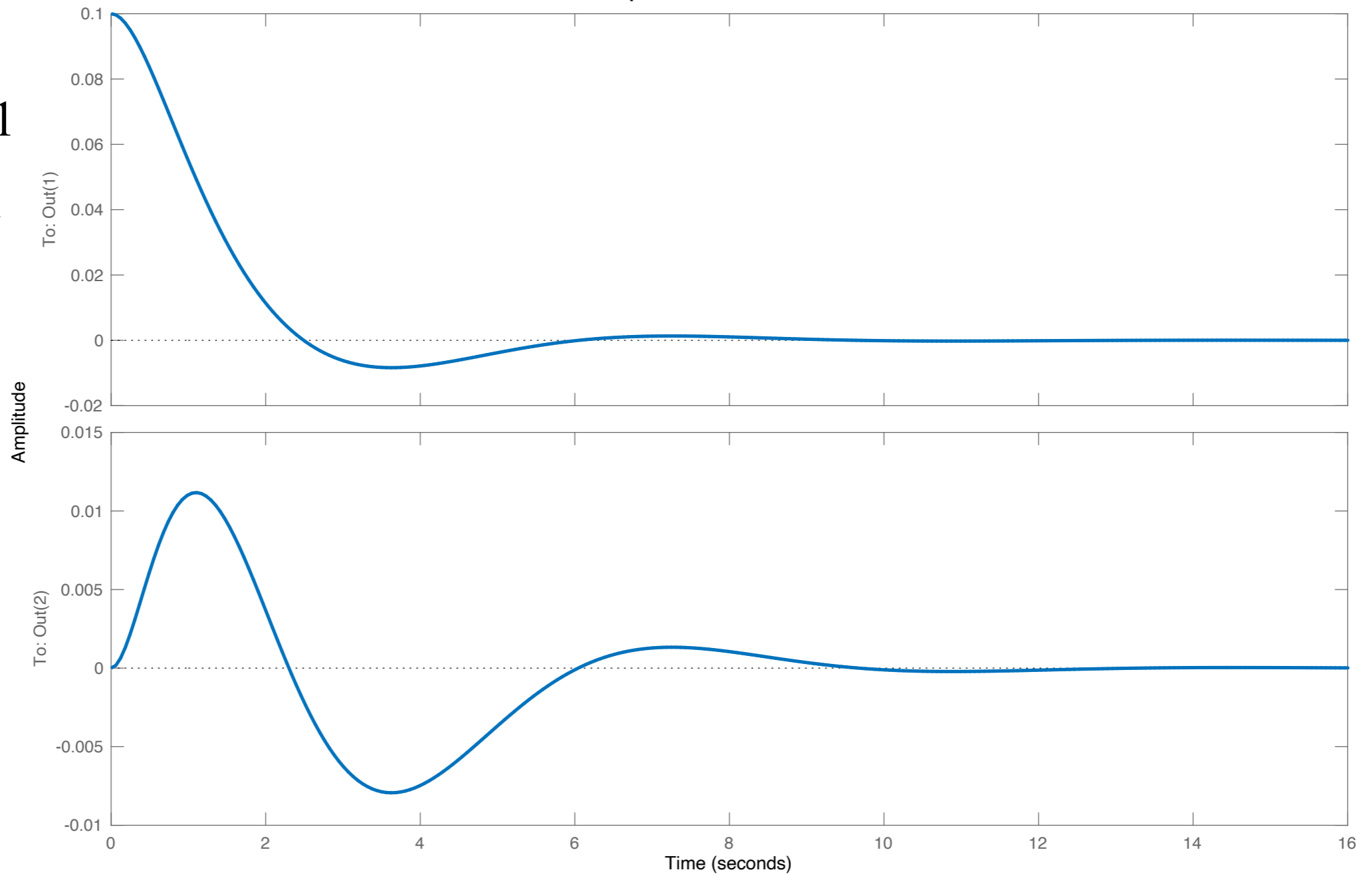
$$x(t_0) = x_0$$

ESEMPIO INTRODUTTIVO

$$k_1 = k_2 = k_3 = 1$$

$$b_1 = b_2 = b_3 = 1$$

$$M_1 = M_2 = 1$$



$$x(0) = \begin{bmatrix} 0.1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}^T \quad F = \begin{bmatrix} 0 & 0 \end{bmatrix}^T$$

MODELLISTICA MECCANICA

MODELLISTICA MECCANICA: ELEMENTO DI INERZIA

- Elemento di Inerzia: Massa o Momento di Inerzia
- L'inerzia puo' essere definita come la forza (**coppia**) necessaria per ottenere una variazione unitaria di accelerazione (**accelerazione angolare**)

$$Massa = \frac{Forza}{Accelerazione} = \frac{[N]}{[m/s^2]} = [kg]$$

$$Momento\ Inerzia = \frac{Coppia}{Accel.\ Angolare} = \frac{[Nm]}{[rad/s^2]} = [kgm^2]$$

MODELLISTICA MECCANICA: ELEMENTO DI INERZIA

- Richiami Fisica: Calcolo Momento di Inerzia
- **Def.** Il momento di inerzia J_t di un corpo puntiforme di massa m rispetto all'asse di rotazione t è definito come

$$J_t = m \cdot r^2$$

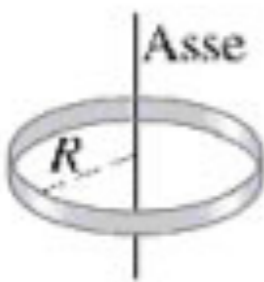

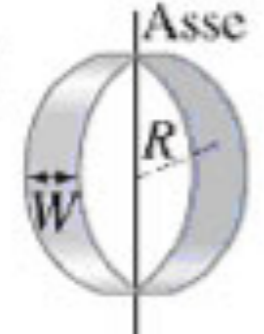
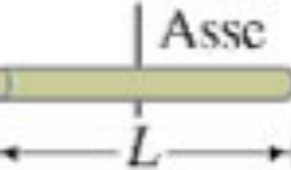
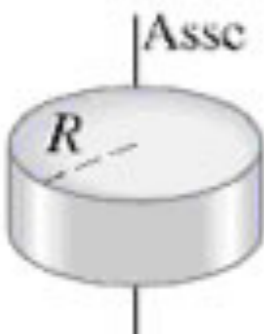
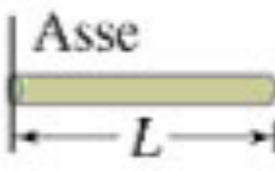
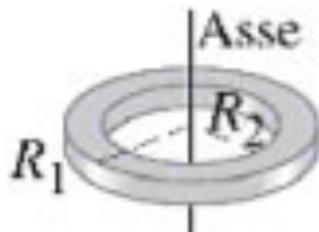
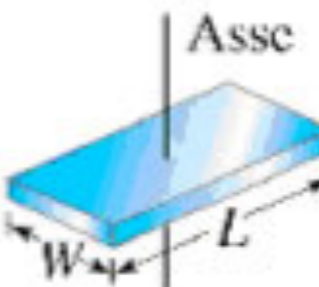
- **Def.** Il momento di inerzia J_C di un corpo rigido C rispetto all'asse di rotazione t è definito come

$$J_C = \int_C r^2 \cdot dm$$

essendo dm un elemento infinitesimo di massa del corpo rigido C distante r dall'asse di rotazione t

MODELLISTICA MECCANICA: ELEMENTO DI INERZIA

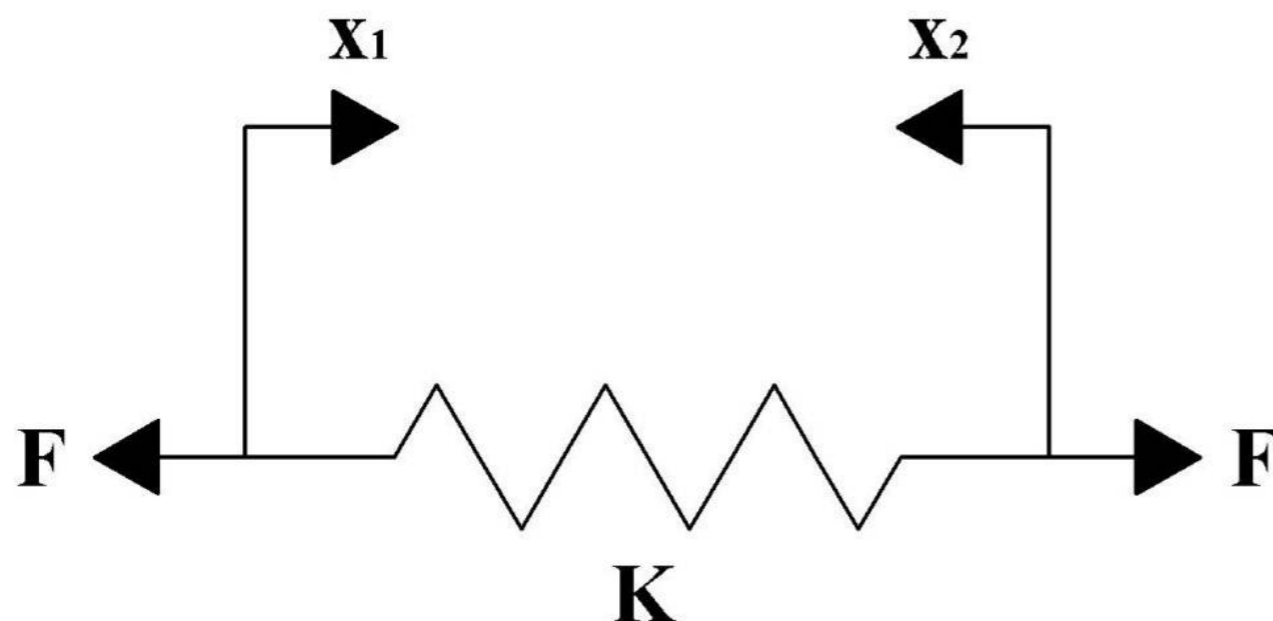
- Tabella Momenti di Inerzia

Passante per il centro		MR^2	Passante per il centro		$\frac{2}{5}MR^2$
Passante per il diametro centrale		$\frac{1}{2}MR^2 + \frac{1}{12}MW^2$	Passante per il centro		$\frac{1}{12}ML^2$
Passante per il centro		$\frac{1}{2}MR^2$	Passante per un'estremità		$\frac{1}{3}ML^2$
Passante per il centro		$\frac{1}{2}M(R_1^2 + R_2^2)$	Passante per il centro		$\frac{1}{12}M(L^2 + W^2)$

MODELLISTICA MECCANICA: ELEMENTO ELASTICO

- Elemento Elastico: Molla

- **Def.** Elemento meccanico privo di massa e di attrito. La deformazione dell'elemento elastico genera una reazione direttamente proporzionale alla deformazione
- Siano x_1 ed x_2 gli estremi della molla. K è detta costante elastica della molla .



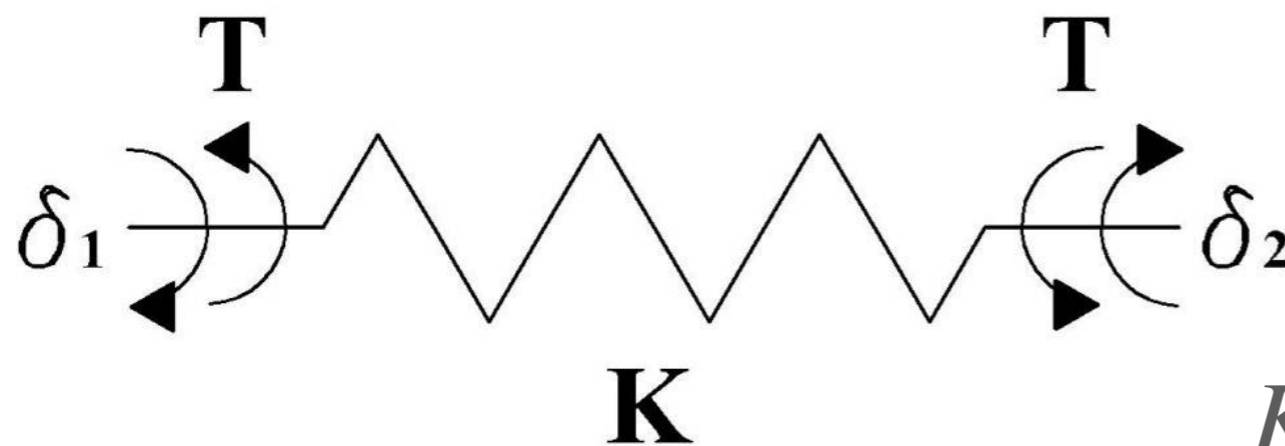
$$F = K \cdot (x_1 + x_2)$$

$$K = \frac{\textit{Forza}}{\textit{Deformazione}} = \frac{[N]}{[m]}$$

MODELLISTICA MECCANICA: ELEMENTO ELASTICO

- Elemento Elastico: Molla Torsionale

- **Def.** Elemento meccanico privo di massa e di attrito. La deformazione dell'elemento elastico genera una reazione direttamente proporzionale alla deformazione
- Siano δ_1 ed δ_2 le deformazioni torsionali agli estremi della molla. K è detta costante elastica della molla.



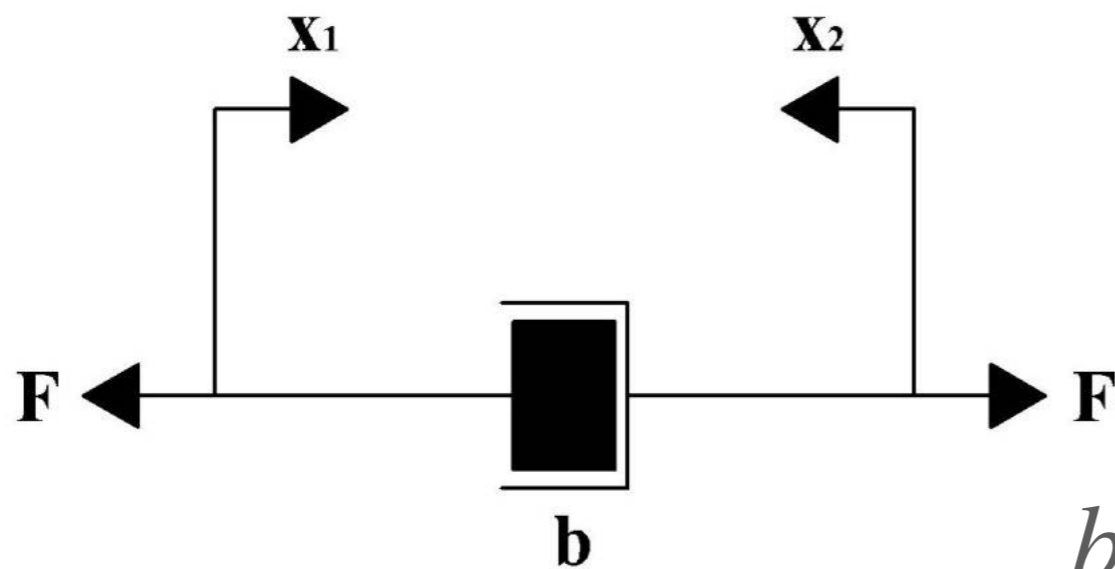
$$F = K \cdot (\delta_1 + \delta_2)$$

$$K = \frac{\text{Coppia}}{\text{Deformazione}} = \frac{[Nm]}{[rad]}$$

MODELLISTICA MECCANICA: ELEMENTO ATTRITO

- Elemento Attrito: Smorzatore

- **Def.** Elemento meccanico privo di massa e di elasticità. La deformazione dell'elemento attrito genera una reazione direttamente proporzionale alla velocità
- Siano x_1 ed x_2 gli estremi della molla. b è detto coefficiente di attrito dello smorzatore.



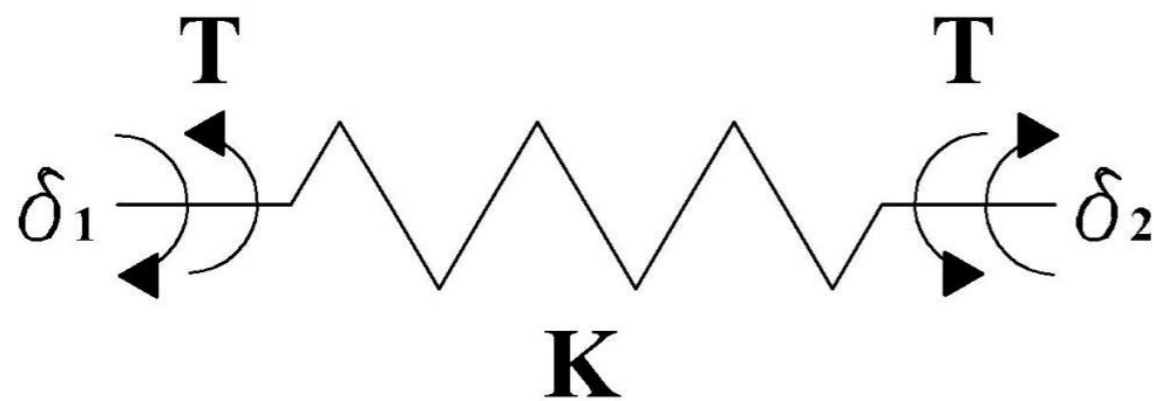
$$F = b \cdot (\dot{x}_1 + \dot{x}_2)$$

$$b = \frac{\text{Forza}}{\text{Vel. Deformazione}} = \frac{[N]}{[m/s]}$$

MODELLISTICA MECCANICA: ELEMENTO ATTRITO

- Elemento Attrito: Smorzatore Torsionale

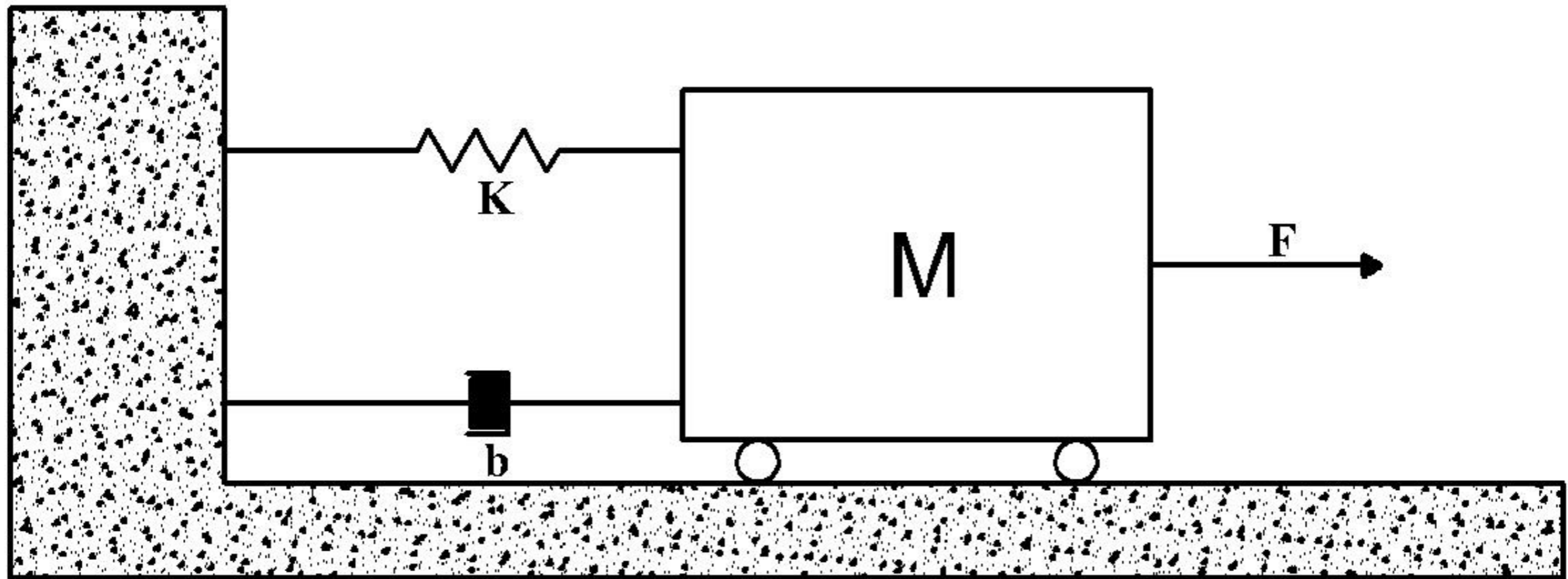
- **Def.** Elemento meccanico privo di massa e di elasticità. La deformazione dell'elemento genera una reazione direttamente proporzionale alla velocità di deformazione
- Siano δ_1 ed δ_2 le deformazioni torsionali agli estremi della molla. b è detto coefficiente di attrito viscoso dello smorzatore torsionale .



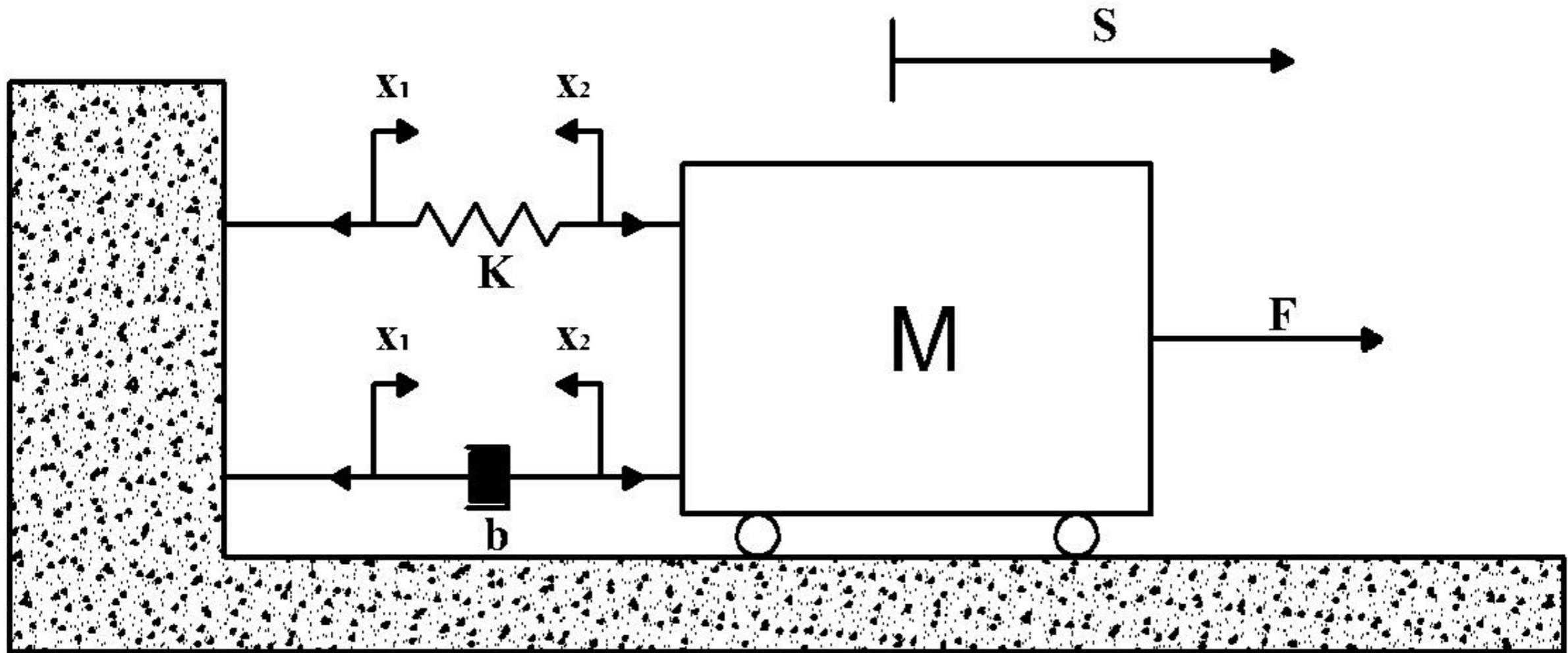
$$T = b \cdot (\dot{\delta}_1 + \dot{\delta}_2)$$

$$b = \frac{\text{Coppia}}{\text{Vel. Deformazione}} = \frac{[Nm]}{[rad/s]}$$

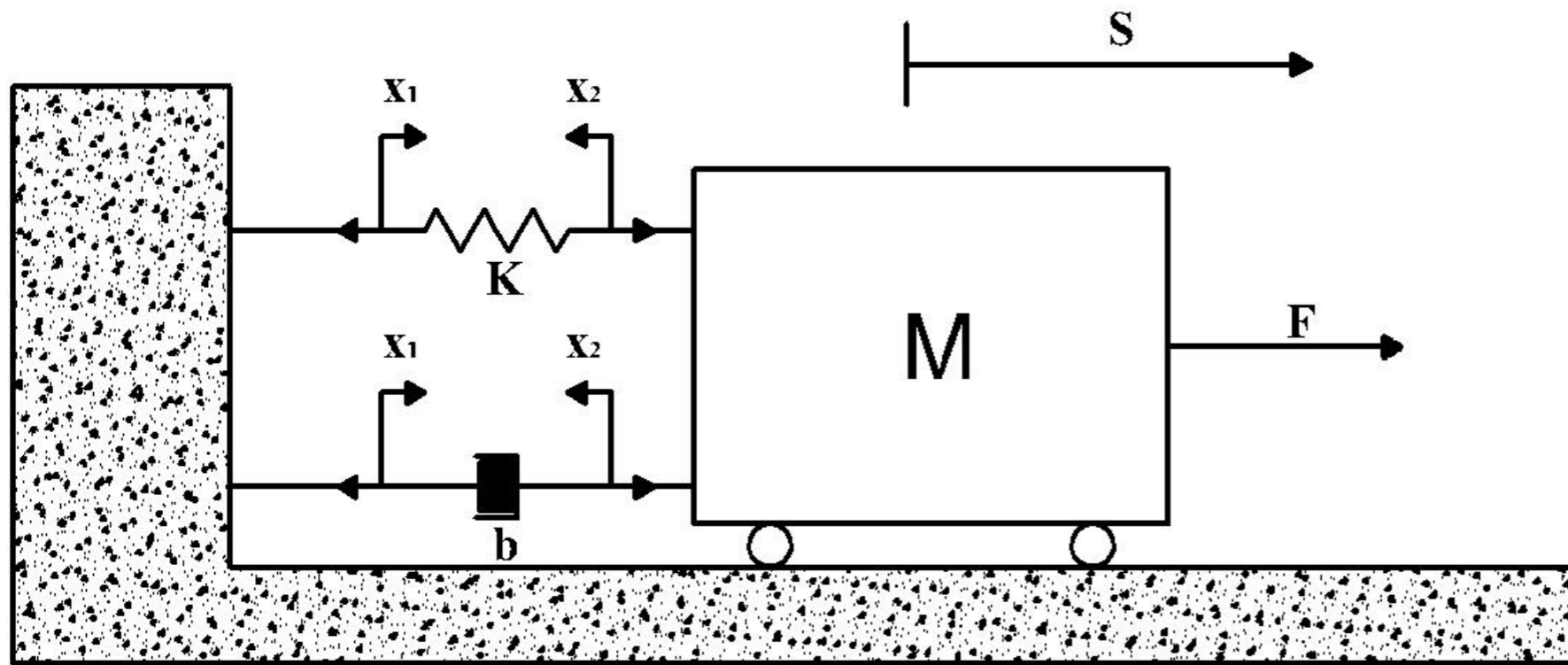
SISTEMA MASSA-MOLLA-SMORZATORE



SISTEMA MASSA-MOLLA-SMORZATORE



SISTEMA MASSA-MOLLA-SMORZATORE

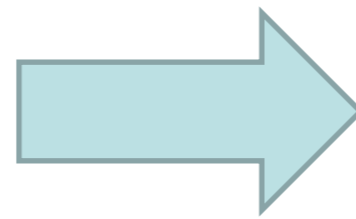


$$F + K \cdot (x_1 + x_2) + b \cdot (\dot{x}_1 + \dot{x}_2) = M \cdot \ddot{s}$$

$$x_1 = 0, \dot{x}_1 = 0$$

$$x_2 = -s, \dot{x}_2 = -\dot{s}$$

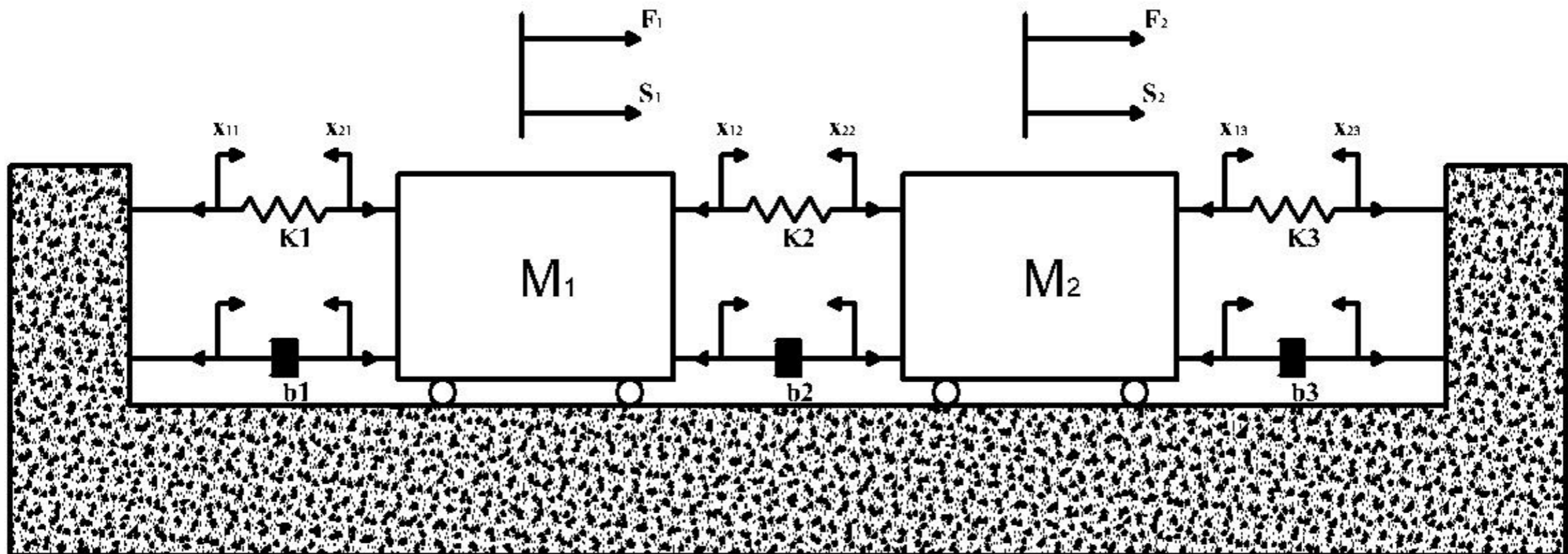
$$F - K \cdot s - b \cdot \dot{s} = M \cdot \ddot{s}$$



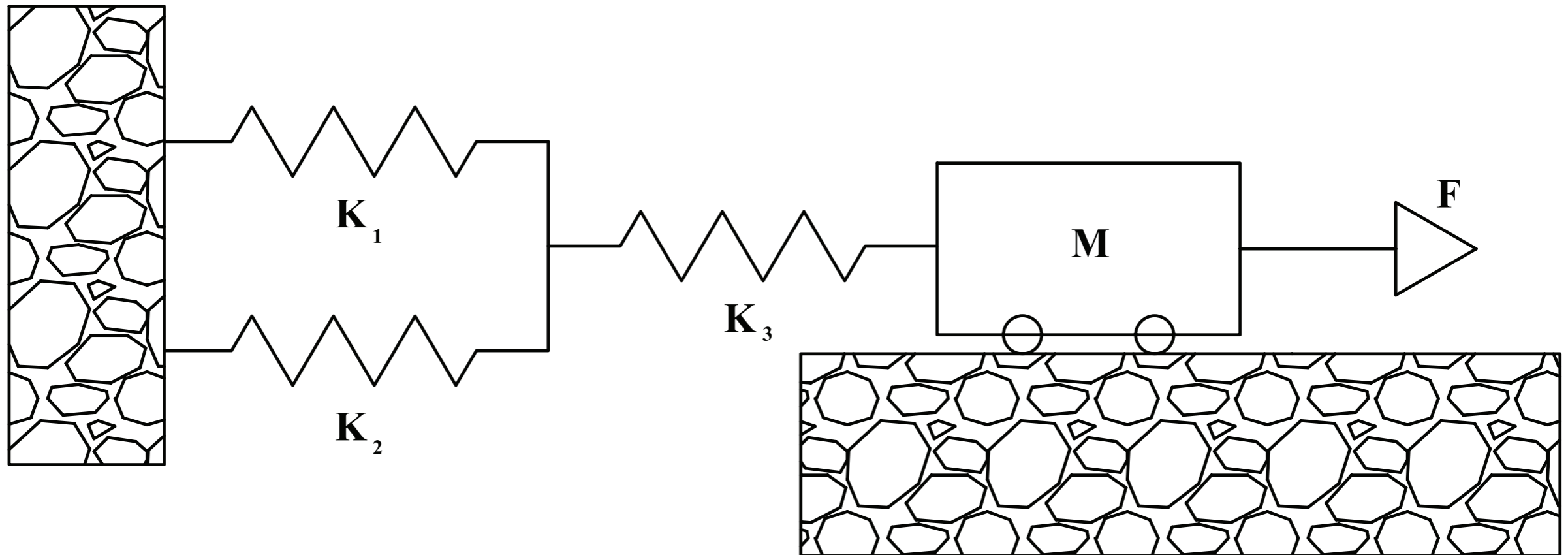
$$x_a = s, x_b = \dot{s} = \dot{x}_a, x = \begin{bmatrix} x_a \\ x_b \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} \dot{x} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -\frac{K}{M} & -\frac{b}{M} \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{1}{M} \end{bmatrix} F \\ y = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix} x \end{cases} \quad (1)$$

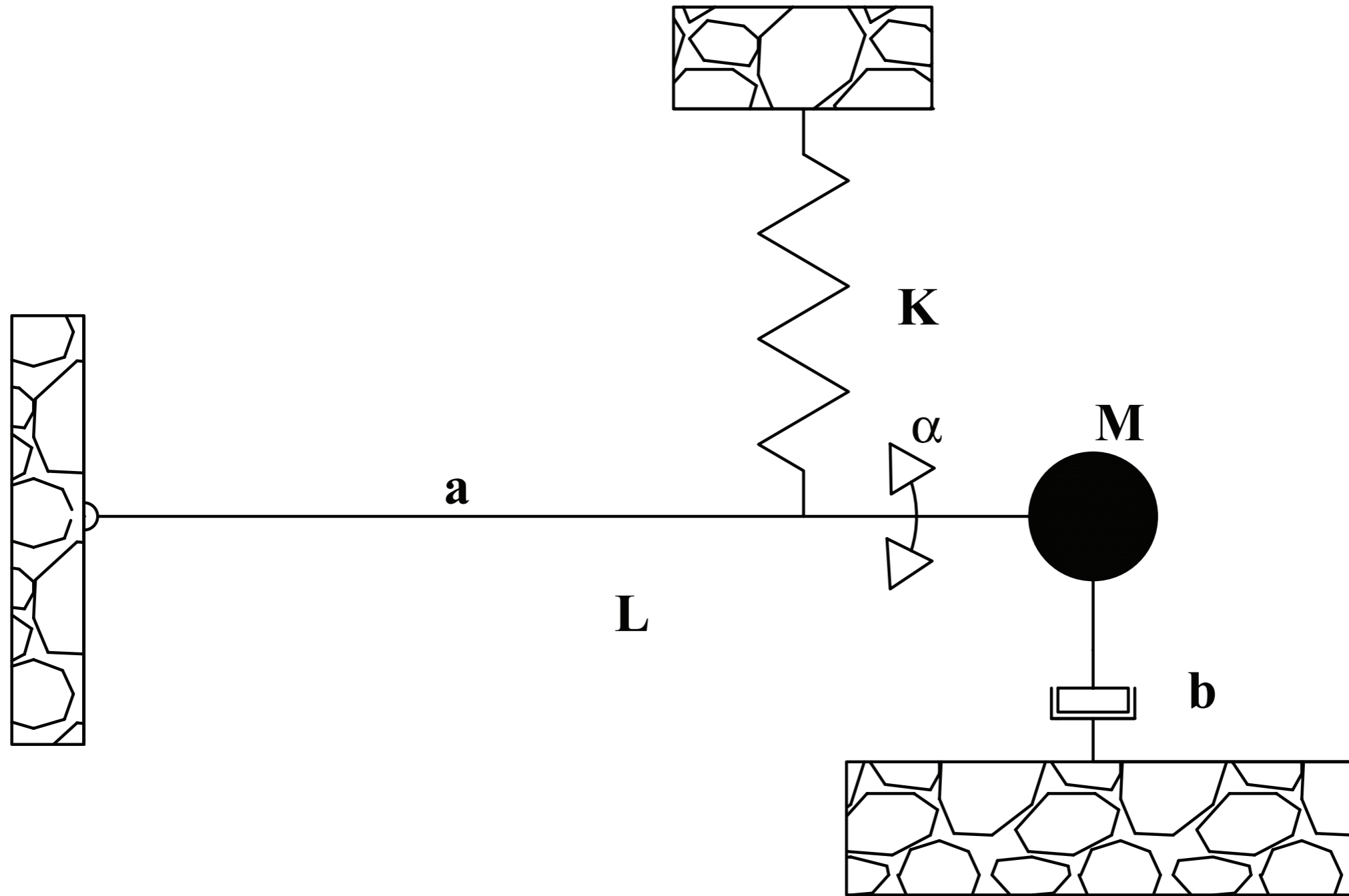
DOPPIA MASSA-MOLLA-SMORZATORE



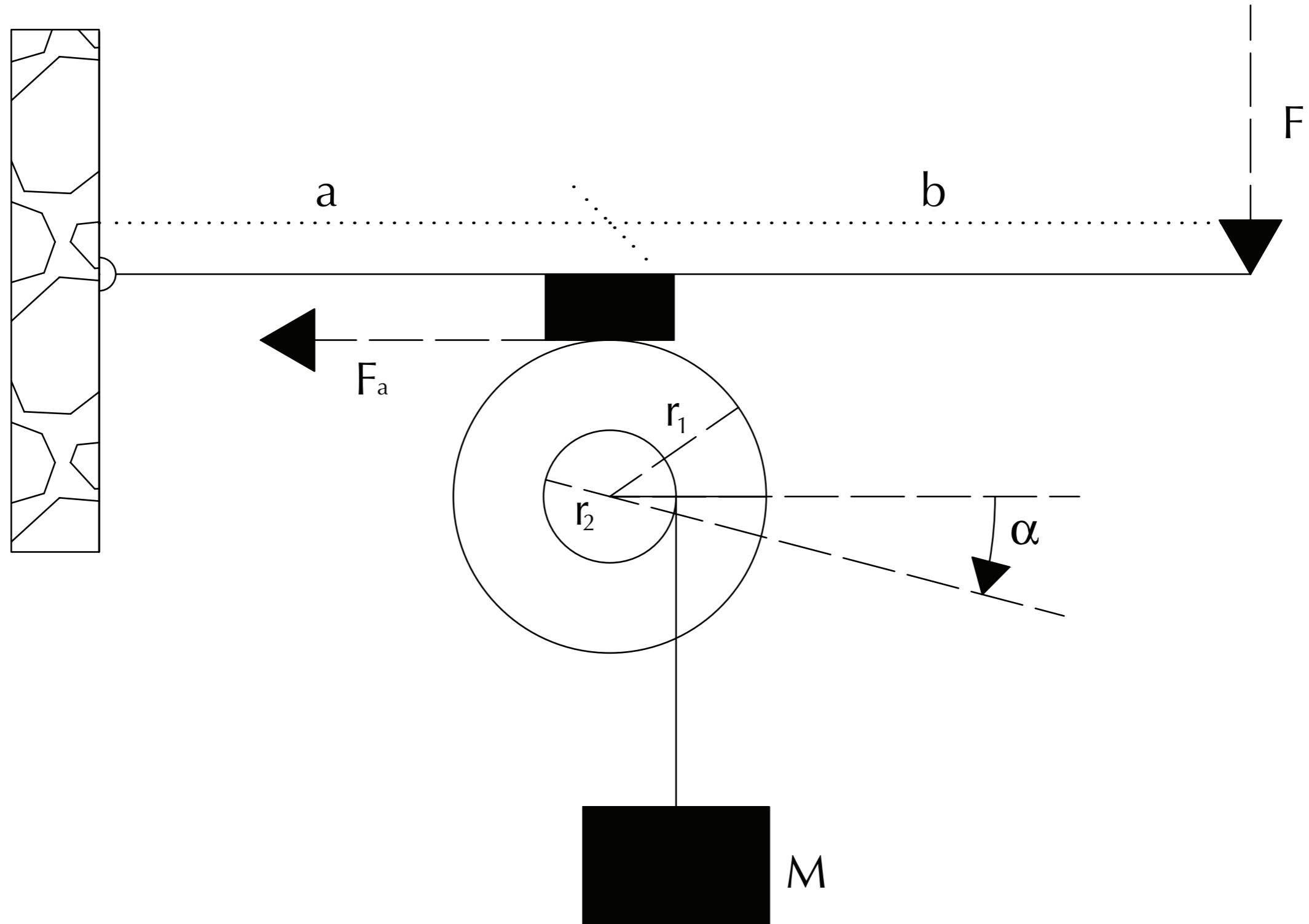
ESEMPIO



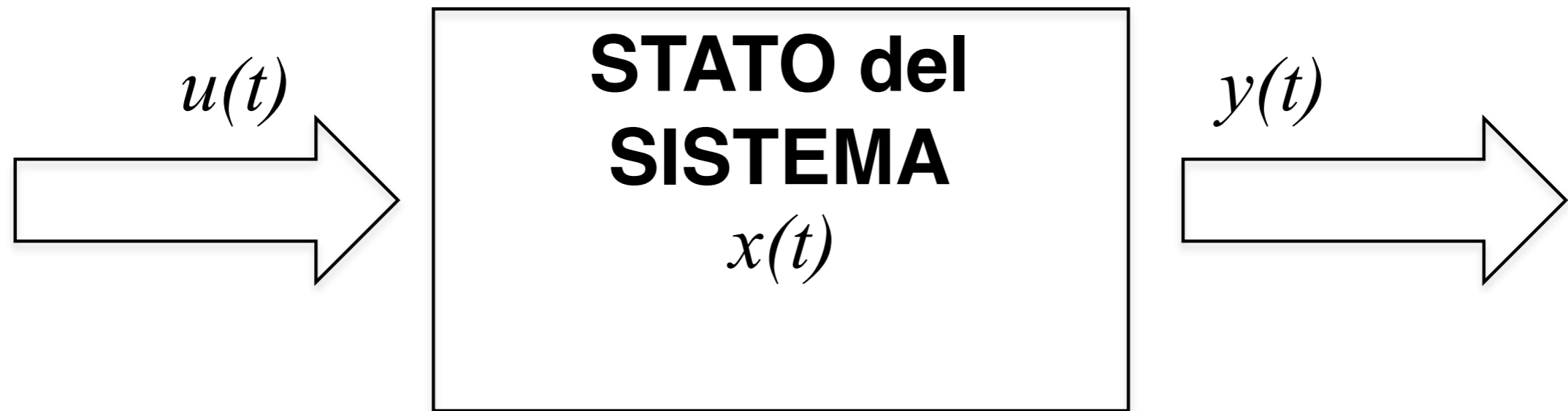
ESEMPIO



ESEMPIO

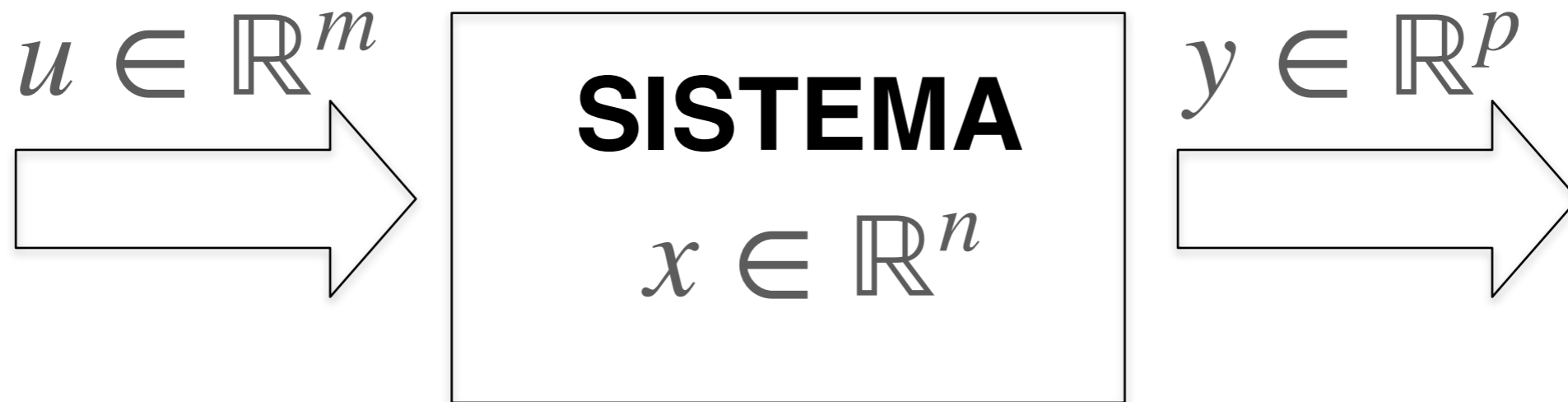


RAPPRESENTAZIONE ISU NON È UNICA



$$\begin{cases} \dot{x} = Ax(t) + Bu(t) \\ y = Cx(t) + Du(t) \end{cases} \quad x(t_0) = x_0 \quad (4)$$

RAPPRESENTAZIONE ISU NON E UNICA

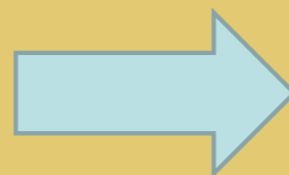


$$\begin{aligned}\dot{x}(t) &= Ax(t) + Bu(t) \\ y(t) &= Cx(t) + Du(t)\end{aligned}$$

$$x(t_0) = x_0$$

$$z = T \cdot x : |T| \neq 0$$

$$\begin{aligned}\dot{z}(t) &= TAT^{-1}z(t) + TBu(t) \\ y(t) &= CT^{-1}z(t) + Du(t)\end{aligned}$$



$$\begin{aligned}\dot{z}(t) &= \hat{A}z(t) + \hat{B}u(t) \\ y(t) &= \hat{C}z(t) + Du(t)\end{aligned}$$